

1. Jak se tvoří program		2. Hodnoty, výrazy a příkazy		3. Postupy a techniky	
1	Formální a přirozené jazyky	1	Hodnoty a typy objektů	1	Iterace a iterátory
2	Co je program?	2	Typy datových objektů	2	Interní index elern
3	Programovací systém Python	3	Booleovské hodnoty a výrazy	3	Úseky sekvencí
4	Ladění programu	4	Změna typu		1. Úsekový operát
	1. Formální chyby	5	Proměnné		2. Funkce slice()
	2. Chyby při běhu programu		1. Změna přiřazení	4	Pomocné techniky
	3. Významové chyby		2. Aktualizace proměnné		1. Hromadné přiřa.
	4. Experimentální ladění		3. Anotace proměnných		2. Rozbalení sekv
5	Práce v prostředí Python	6	Operátory a operandy		3. Rozbalení slovn
	1. Instalace Pythonu		1. Aritmetické operátory	5	Komprehence
	2. Interpret Pythonu		2. Bitwise operátory	6	Generátory
	3. Aplikace IDLE		3. Operátory rozšířeného přiřazení		1. Generátorový vy
	4. Aplikace Thonny		4. Mroží operátor		2. Generátorová fi
6	Skladba program. jazyka		5. Relační operátory		3. Líný výpočet
	1.Vyrazy a příkazy		6. Logické operátory	7	Jmenné prostory
	2. Skladba zápisu		8. Hvězdičkové operátory		1. Všechno je obje
	3. Vstup z klávesnice		9. Pořadí operací		2. Globální a lokál
	4. Ahoj světe		10. Podtržítka		3 Jmenný registr
	5. Komentáře	7	Jména a klíčová slova		4 Scope jména
7	Kódování znaků			8	Proměnná __nam
				9	Introspekce Pytho

niky
/
mentu
tor
y
zení
ence
híku
ýraz
funkce
ekt
ní proměnná
ne__
onu