

1. Jak se tvoří program		2. Hodnoty, výrazy a příkazy		3. Postupy a techniky	
1	Formální a přirozené jazyky	1	Hodnoty a typy objektů	1	Iterace a iteráblly
2	Co je program?	2	Typy datových objektů	2	Interní index elementu
3	Programovací systém Python	3	Booleovské hodnoty a výrazy	3	Úseky sekvencí
4	Ladění programu	4	Konverze typu		1. Úsekový operátor
	1. Formální chyby	5	Jména a klíčová slova		2. Funkce slice()
	2. Chyby při běhu programu	6	Operátory a operandy	4	Pomocné techniky
	3. Významové chyby		1. Aritmetické operátory		1. Hromadné přiřazení
	4. Experimentální ladění		2. Operátory rozšířeného přiřazení		2. Rozbalení sekvence
5	Práce v prostředí Python		3. Bitwise operátory		3. Rozbalení slovníku
	1. Instalace Pythonu		4. Relační operátory	5	Komprehence
	2. Interpret Pythonu		5. Logické operátory	6	Generátory
	3. Aplikace IDLE		6. Speciální operátory		1. Generátorový výraz
	4. Aplikace Thonny		7. Hvězdičkové operátory		2. Generátorová funkce
6	Skladba programovacího jazyka		8. Pořadí operací		3. Líný výpočet
	1. Výrazy a příkazy		9. Podtržítka	7	Jmenné prostory
	2. Skladba zápisu	7	Proměnné		1. Všechno je objekt
	3. Vstup z klávesnice		1. Změna přiřazení		2. Glob. a lok. proměnná
	4. Ahoj světe!		2. Aktualizace proměnné		3. Jmenný registr
	5. Komentáře		3. Anotace proměnných		4. Scope jména
7	Kódování znaků			8	Proměnná <code>__main__</code>
				9	Introspekce Pythonu
				10	Testování s doctestem